

PODROBNÉ DOVEDNOSTI ARKÁNA

1.6



2018

Daniel Khelben Bohovic



Okultismus	2
Meditace	2
Thaumaturgie	3
Alchymie	4
Transmutace	5
Identifikace	5
Inženýr	5
Počítačová démonologie	6
Předvídání	7
Hacking	7

Okultismus

Vyznáš se v tradičních postupech zaklínání, evokací a dalších postupech sloužících k rychlému použití efektů a rituálů. Tyto postupy, často předávané po celé generace mystiků a okultistů využívají nejúžasnější dostupný nástroj, samotnou mysl okultisty. Toto umění není bez rizika. Vystavujete-li svou mysl a samotnou podstatu vyšším realitám, na které není stavěná. Vedlejší účinky mohou zahrnovat deprese, halucinace, šílenství a kognitivní choroby včetně obávaného Kratzcrongbergova syndromu.

PRAVIDLA:

Vyber si jednu arkánu, můžeš se učit efekty z této arkány.

Naučíš se +1 efekt.

Získáš volbu dvou okultních rituálů

Meditace

Za normálních okolností se stres a okultní napětí(čti mana) postupně odbourává, přičemž trvá hodiny než se většině osob obnoví moc, kterou spotřebovali. Meditace poskytuje metody jak se naučit cíleně obnovovat moc. Ať už je to zenová meditace, stínová kata s mečem nebo modlitba k tvému bohu na svatém místě, praktik dokáže obnovit své mystické síly naráz a výrazně rychleji..

PRAVIDLA:

Za 20 minut RP "meditace" si doplníš svou manu na maximum. Toto čerpá ze stejného přidělu 24 man, které máte na den a můžete se pro daný den vyčerpat.

Thaumaturgie

Vyznáš se v pokročilé rituální a ceremoniální magii a ovládáš postupy jak posílit Moc takto sesílaných kouzel. Zatímco v rychlém kouzlení obvykle není čas na aplikaci všech drobných nuancí a variant, které Turing-Lovercraftův teorém rozpracovává, v rituální magii to znamená rozdíl mezi nadšeným řezníkem amatérem a špičkovým chirurgem.

PRAVIDLA:

Pro účely splnění podmínek rituálů lze thaumaturgii počítat jako okultismus.

Pokud sesíláš rituál, je tvá osobní moc dvojnásobná.

Naučíš se do začátku dva rituály.

Alchymie

Alchymie zahrnuje praktické znalosti postupů, které poutají metafyzicky aktivní materiály - esence do ohnisek. Alchymistické předměty přímo ovlivňují a transformují osoby. Výsledek je vždy něco co postava požije nebo nosí u sebe.

Pravidla:

Manová substituce - místo esencí můžete použít svou manu.

Do začátku máte 4 alchymistické recepty a můžete začít hru s přichystanými předměty (můžete takto dopředu využít páteční manu).

Výroba předmětů:

K výrobě se používají Esence, materiály které mají vhodný potenciál pro výrobu žádaného předmětu. Esence jsou herní předmět a vypadá jako malý průhledný krystal.

na výrobu konkrétního předmětu je třeba Výrobní vzorec. Ten uvádí arkánu a počet esencí v ní. Většina předmětů vyžaduje práci s více arkánami. Pro popis vzorce se používají písmenné zkratky. každá zkratka znamená Jednu Arkánu-Větev ve vzorci.

Éther	Síla	Osud	Čas	Hmota	Smrt	Duše	Život	Mysl	Prostor
Er	Sa	Od	Cs	Ha	St	De	Zt	MI	Pr

Er(X) Sa(X)Od(X) Cs(X) Ha(X) St(X) Zt(X) De(X) Pr(X) MI(X)

Například na bandáž, která vám lečí životy potřebujete Ha_2Zt_2 , tedy 4 esence a má dvě arkány, tedy větve kde se dají uplatnit katalyzátory.

Katalyzátory - jsou herní předměty, které optimalizují transformaci do výrobku. Jsou volitelné, vydrží více použití (pokud drží pohromadě, jde použít) Efekt katalyzátoru zlevní v dané větvi cenu o jedna (na minimum jedné esence).

Katalyzátory budou relativně drobné věci, které dáme do hry a budou popsány později.

Postup výroby předmětů ve hře:

Předmět vyžaduje znalost receptu (vzorce).

Dostatek esencí/many - herní suroviny. Samotná výrobní cena předmětu není podřízená Moci.

Nosič - lahvičku, amulet, prášek,...

Průvodku - kartičku kde bude napsáno co předmět dělá.

Výroba probíhá tak, že rozmístíte budoucí výrobek, esence a katalyzátory na desku podle vzorce. Sepíšete průvodku a přiděláte ji na výrobek. Spotřebované materiály dáte do sáčku Spotřebováno a vrátíte nejbližšímu obchodníkovi.

Transmutace

Transmutace pokrývá metody, které dokáží měnit významným způsobem bytosti. efektivně dokážete přidávat a vylepšovat postavy.

Pravidla:

Transmutace vyžaduje rituál(očekává se cca 20 minut RP).

Efekty vyčerpávají ohniskové limity, je to fakticky předmět, jen vám ho nikdo nesebere.

Do konce hry dá postavě jeden trvalý efekt nebo dovednost. Ukotvení efektu, který vyžadují víc moci než má transmutovaná postava, vyústí v Nevýhodu.

Vkládat jde hlavně efekty ovlivňující přímo transmutovanou postavu.(jako štíty, vnímání, regenerace, nezasazitelnost,...) Pokud se jedná o aktivní efekt, cíl za sesílání normálně platí,

Transmutace mohou mít nepředvídané následky.

Ceník transmutací je neveřejný ale

Identifikace

Dokážete identifikovat i nezjevné herní předměty. Součástí je i schopnost odpoutat již připoutané ohnisko.

Pravidla:

Identifikace používá Orákulum, musíte tam zadat kód předmětu.

Dostanete UV set.

Odpoutání předmětu - krátký rituál předmět odpoutá - sundejte z něj polepku se znakem předmět si může připoutat další.

Inženýr

Inženýr se zabývá pokročilou aplikací fyzikálních a metafyzikálních zákonů reality. Jeho specialita je výroba ohnisek, která ovlivňují někoho jiného než sesilatele a předměty co ovlivňují místa. Příklad: chcete granát nebo ochranný okruh z laserů? Inženýr je váš muž, pokud chcete zmutovat vašeho pudla, jdete radši za alchymistou.

Pravidla:

Manová substituce - místo esencí můžete použít svou manu.

Do začátku máte 4 inženýrské návody a můžete začít hru s přichystanými předměty (můžete takto dopředu využít páteční manu).

Výroba předmětů:

K výrobě se používají Esence, materiály které mají vhodný potenciál pro výrobu žádaného předmětu. Esence jsou herní předmět a vypadá jako malý průhledný krystal.

na výrobu konkrétního předmětu je třeba Výrobní vzorec. Ten uvádí arkánu a počet esencí v ní. Většina předmětů vyžaduje práci s více než jednou Arkánou. Pro popis vzorce se používají písmenné zkratky. každá zkratka znamená Jednu Arkánu-Větev ve vzorci.

Éther	Síla	Osud	Čas	Hmota	Smrt	Duše	Život	Mysl	Prostor
Er	Sa	Od	Cs	Ha	St	De	Zt	Ml	Pr

Er(X) Sa(X)Od(X) Cs(X) Ha(X) St(X) Zt(X) De(X) Pr(X) Ml(X)

Například na bandáž, která vám lečí životy potřebujete Ha2Zt2, tedy 4 esence a má dvě arkány, tedy větve kde se dají uplatnit katalyzátory.

Katalyzátory - jsou herní předměty, které optimalizují transformaci do výrobku. Jsou volitelné, vydrží více použití(pokud drží pohromadě, jde použít) Efekt katalyzátoru zlevní v dané větvi cenu o jedna(na minimum jedné esence).

Katalyzátory budou relativně drobné věci, které dáme do hry a budou popsány později.

Postup výroby předmětů ve hře:

Předmět vyžaduje znalost receptu(vzorce).

Dostatek esencí/maný - herní suroviny. Samotná výrobní cena předmětu není podřízená Moci.

Nosič - lahvičku, amulet, prášek,...

Průvodku - kartičku kde bude napsáno co předmět dělá.

Výroba probíhá tak, že rozmístíte budoucí výrobek, esence a katalyzátory na desku podle vzorce. Sepíšete průvodku a přiděláte ji na výrobek. Spotřebované materiály dáte do sáčku Spotřebováno a vrátíte nejbližšímu obchodníkovi.

Počítačová démonologie

Moderní postupy jak používat výpočetní techniku pro simulování thmaturgických operací. Počítačový démonolog dokáže s použitím počítače totéž co rituální sesílatel, za předpokladu dostatečného výkonu a drobných úprav.

Pravidla:

Dokážeš konvertovat rituály do technologické verze, kterou dokáže sesílat vhodně zapojený počítač. Takto lze seslat i rituály na které nemáte dost osobní Moci, za předpokladu že je k dispozici dostatečně výkonný počítač - herní artefakt s dostatečnou mocí.

příklady počítačů

mikropočítač 2

top of the line Laptop 4

Sálový Počítač berlínské univerzity MOC 8

Předvídání

Zahrnuje veškeré znalosti a praktiky umožňující nahlédnutí do Osudu a toku času. Umožňuje manipulovat a využívat mechaniku tarotových karet k identifikaci lidí a událostí.

Taroty – karty tarotu vyjadřují vliv postav na svět. Každá postava má svou unikátní kartu. Karta postavu nejen identifikuje, ale i symbolicky vyjadřuje podstatu postavy. Pokud není Orákulum, věštci dostávají balíček karet do začátku (pouze velkou arkánu), během hry mohou dostat karty navíc, které se objeví.

Vztahy karet

Karta vzpřímená – označuje víceméně pozitivní či neutrální vztahy

Obrácená karta – negativní vliv, osoba je nepřítel, předmět ohrožuje, událost je nebezpečná

Karta postavená na stranu – nerozhodnutý vliv.

Orákulum: online systém umožňující věštění. Předvídání je otevřeno, pokud máte buďto dovednost, nebo přístupnou arkánu Osud. Mít oboje dává lepší výsledky. Věštění funguje tak, že zvolíte kartu a na co se ptáte v patřičné záložce a věštba vám odhalí vztahy k ostatním napojeným kartám (viz tabulka níže).

Manuální Věštění:

V případě nefungování Orákula věštění funguje jako dotaz na organizátora.

Postup:

1) Vyberete kartu, nejlépe takovou, o které už něco víte – stanovte, jde-li o osobu, událost nebo předmět.

2) Zajdete za orgem.

3) Org vám z karet sestaví výklad.

4) Výklad vám ukáže vztahy a poodhalí, co která karta znamená podle následujícího obrazce.

Tabulka rozložení karet a jejich významů:

Událost budoucí	Předmět	Osoba – budoucnost
Událost přítomná	Místo	Osoba – přítomnost
Událost minulá	Dotazovaná karta	Osoba – minulost

Speciální věštby:

Kromě věštek, které odkrývají vztahy a jsou závislé na interpretaci můžete odkrýt i specifické věštby. Může to být proroctví o osudu světa, osoby, nějaká předtucha. Tyto jsou dané příběhem a jsou přiřazovány přímo postavám, kterých se to týká.

Hacking

Hackování má dva principy které můžete používat.

- 1) Orákulum a získávání informací: Hackeři budou moct vyhledávat informace technického a osobního rázu. Ověřovat čísla zlatých stranách a dolovat v databázích klíčová slova ke kterým se dostanete.
- 2) Hacker App: umožní přímo pronikat do uzlů sítě. Toto funguje jako minihra pro kterou potřebujete chytrý telefon a nainstalovanou aplikaci Chiron. Vstupy do sítě představují speciální QR kódy, které naskenujete a tím se připojíte do systému a můžete se v něm pohybovat. rozhodne se vám bude hodit kreslit si mapu. Berlínská síť je možná ve svých počátcích ale stejně je to elektronická jungle.

Speciální Pravidla pro zacházení s Uzly:

Uzly jsou statické, tedy pokud je chcete hackovat musíte být na místě QR kodu a Fyzicky se napojit.

Aplikace vás občas požádá o zaslání zprávy nebo vám oznámí herní efekt, řiďte se instrukcemi

Pokud vás aplikace vyhodí, znamená to, že váš hack selhal.